Муниципальное автономное общеобразовательное учреждение

Башкирская гимназия-интернат г. Белебея

муниципального района Белебеевский район Республики Башкортостан

«Timekeeper bot»

(разработка программного обеспечения чат-бота для организации времени труда и досуга)

Климин Андрей

ученик 11 класса

МАОУ БГИ

Руководитель:

учитель технологии

МАОУ БГИ

Филиппова Зинаида Николаевна

Белебей, 2024 – 2025 гг.

Оглавление

[ВВЕДЕНИЕ 2](#_Toc179219136)

[ГЛАВА 1 4](#_Toc179219137)

[ПОИСКОВО - ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКАЯ 4](#_Toc179219138)

[Глава 2 ТЕХНОЛОГИЧЕСКАЯ 5](#_Toc179219139)

[ЗАКЛЮЧЕНИЕ 5](#_Toc179219140)

[СПИСОК ЛИТЕРАТУРЫ 6](#_Toc179219141)

# 

# ВВЕДЕНИЕ

**Тема проекта:**

Разработка и запуск Telegram бота для планирования времени

**Актуальность темы проекта:**

Чат-бот, интегрированный в мессенджер, является привлекательной для пользователя альтернативой сайтам и отдельным приложениям, благодаря простому и быстрому запуску и использованию, а также полной синхронизации между устройствами. Для разработчика применение предлагаемых платформами API для ботов это возможность серьёзно упростить работу над созданием пользовательского интерфейса, реализации совместимости на разных операционных системах и синхронизации данных пользователей. Использование мессенджера позволяет ускорить внедрение ключевых функций продукта.

**Постановка проблемы:**

После разработки концепции и дизайна чат-бота стала необходима техническая реализация планов с помощью программных инструментов.

**Цель проекта:**

Создать видеоролик о жизни космонавтов за один день на МКС для подрастающего поколения.

**Задачи проекта:**

1. Изучить доступные примеры чат-ботов

2. Ознакомиться с существующими языками программирования, библиотеками, системами управления базами данных, API и системами контроля версий.

3. Выбрать наиболее подходящие инструменты.

4. Определить логику программы.

5. Реализовать дизайн бота в Telegram.

6. Настроить работу выбранных инструментов.

7. Связать все элементы программы в работающий прототип.

8. Отладка и тестирование.

9. Собрать обратную связь пользователей и исправить недочёты.

10. Подвести итог о полученных знаниях, созданном продукте, реакции публики.

11. Оформить и защитить проект.

Объект исследования: чат-бот для планирования времени.

Предмет исследования: разработка кода бота.

# ГЛАВА 1

# ПОИСКОВО - ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКАЯ

# Глава 2 ТЕХНОЛОГИЧЕСКАЯ

# ЗАКЛЮЧЕНИЕ

# СПИСОК ЛИТЕРАТУРЫ